



66è unité Bruxelles Nord SGP
LE CORBEAU NOIR
La Meute de Waingunga

Juin 2007



Grand Camp 2007

Le Cinéma

**FERNELMONT
2007**

Bonjour à toi, ô loup de la jungle

Tu es sûrement déjà au courant des gros titres de la presse de cette semaine! La meute va mal, comme tu peux le lire dans le journal "Le Soir". Baloo et Bagheera pointent de la patte une humanisation des loups de la Waingunga. Akéla a pris la menace au sérieux et a convoqué un Conseil au Clair de Lune.

LE SOIR

BALOO ET BAGHEERA ALERTENT LA WAINGUNGA

POUR CES DERNIERS la meute se retrouve confrontée à elle-même. Elle doit rapidement combattre l'oisiveté, c'est une question de survie!

Aléla réunit ce soir le conseil pour une décision importante. Il s'agit de sortir d'une crise sans précédent. D'après Baloo et Bagheera, les loups de la meute se transforment peu à peu en hommes. L'oisiveté devient la règle! En effet, voici deux mois que la meute ne s'est plus réunie. Que se passe-t-il? D'après les propos d'Akéla, la meute sombre dans la débauche humaine. Des solutions radicales doivent être apportées rapidement.

- ▶ 1. 2LE ROCHER DU CONSEIL
- ▶ 1. 4 UNE MISE AU VERT?
- ▶ 1. 5L HÉRITAGE

La Waingunga part se mettre au vert à Fernelmont

ELECTRABEL MET LA PÉDALE DOUCE
P.21 JEAN-PIERRE HANSENS est

Pas de à l'écol les règ sont fl
P.2, 3 & 1 les sur dis sent le fo étude ana règlemen trie très v

Léopol Storme « J'y ét c'est to
L'étudiant avoir tu serai, du week-end dem gé de version il agresseurs et avant de perir Lorsqu'il a été assis paniqué

▶ P.6 LE RÉCIT

Garant des hôj plus sû
P.8 Le fin est revu. l de l'hygiè soins aux les plus fr

Aléla réunit ce soir le conseil pour une décision importante. Il s'agit de sortir d'une crise sans précédent. D'après Baloo et Bagheera, les loups de la meute se transforment peu à peu en hommes. L'oisiveté devient la règle! En effet, voici deux mois que la meute ne s'est plus réunie. Que se passe-t-il? D'après les propos d'Akéla, la meute sombre dans la débauche humaine. Des solutions radicales doivent être apportées rapidement.

À ce conseil extraordinaire étaient conviés tous les loups de la meute ainsi que Baloo et Bagheera grâce à qui la meute a su se réveiller à temps. Shere-Khan n'était pas présent mais s'est tout de même invité à cette réunion. Tous ensemble, ils ont décidé de réagir rapidement face à la menace. Pour reprendre les paroles de Phao, "la meute ne chasse plus ensemble depuis plus de deux mois et cela peut mener à la catastrophe".

La décision a donc été prise de partir tous ensemble afin d'enrayer ce phénomène. La décision fut difficile mais unanime. "Il faut stopper cette lente transformation humaine, nous ne sommes pas des hommes" a dit Akéla.

C'est le terrain de chasse de Fernelmont qu'a choisi la meute pour se ressourcer pendant ces dix jours. Les louveteaux espèrent ainsi sortir de l'oisiveté. Afin de booster ses troupes Akéla a annoncé la couleur: "Ce ne sera pas une partie de plaisir, que les jeunes loups ne s'attendent pas à des vacances. La tâche sera rude car il est impératif que nous redevenions de vrais loups."

Cela fait déjà un moment que le clan ressentait ce besoin de partir, d'aller chasser sur d'autres terres. Seulement, il fallait encore terminer deux ou trois choses avant de faire ses valises. En effet, certains louveteaux devaient terminer de suivre la classe du vieux Baloo. Mais fort heureusement, les agendas semblent se dénouer et le conseil a pu choisir une date pour l'opération de sauvetage.

Shere-Khan tient à prévenir la meute qu'il ne laissera pas Mowgli tranquille et qu'il suivra la meute quoi qu'il arrive!

Il n'empêche que la meute partira bien du 21 au 31 juillet à Fernelmont. Il est inutile de préciser que l'opération ne peut réussir qu'avec une meute au grand complet. Les différents membres du clan semblent être motivés, le petit Mowgli a même dit qu' "il était heureux de partir avec ses frères et qu'il ne craignait pas Shere-Khan."

THÈME

Lors de ce Conseil au Clair de Lune, les anciens ont décidé d'aller à Fernelmont car s'ouvrirait là-bas un festival de cinéma. Tous les genres y sont représentés. La meute va essayer de se fondre au mieux dans cet univers fait de strasses et de faillottes. Le cinéma, ce ne sont pas uniquement des acteurs. Pour la conception d'un film, de

nombreuses personnes sont nécessaires comme le scénariste, les caméramans, le réalisateur, les acteurs, les maquilleurs, les infographistes, les costumiers,...

La meute va essayer de s'imprégner de cette ambiance magique tout au long du camp. Les loups vont vivre au rythme des films dix jours durant. Pour cela, le déguisement est de rigueur. Chaque semaine représentera un genre de film.

Les Noirs

Le cinéma de **science-fiction** envisage l'avenir sur base des connaissances actuelles. On le confond souvent avec le fantastique dans lequel il y a une part d'inexplicable, de magique. La science-fiction fait des hypothèses sur le futur en imaginant les avancées scientifiques et technologiques.

Parmi ces films, on retrouve *Men In Black*, *Jurassic Park*, *Le Cinquième Élément*, *Minority Report*, *The Island*, ...

Tu pourrais alors te déguiser en robot, en extra-terrestre, en scientifique, en clone (avec un copain de ta semaine par exemple), ...



Les Jaunes

Le cinéma **fantastique** met en scène un monde aux apparences normales mais dans lequel surviennent des événements surnaturels, inexplicables ou magiques. Il ne faut pas confondre le fantastique avec le merveilleux, qui imagine un monde entièrement magique.

Tu connais sûrement des films tels que *Les Visiteurs*, *Et Si C'était Vrai*, *La Momie*, *Pirates des Caraïbes*, ...



Pourquoi ne pas te déguiser en fantôme, en magicien, en enchanteur, en momie, en monstre des mers, ...

Les Gris

Dans le cinéma **romantique** l'histoire tourne autour de la rencontre de deux personnes qui tombent amoureuses l'une de l'autre. Mais la vie n'est pas toujours si facile et les choses ne se font pas si naturellement. Il faut parfois forcer le destin.

Tu dois certainement connaître *Coup de Foudre à Notting Hill*, *Pretty Woman*, *Et si C'était Vrai*, *Love Actually*, ...

Les personnages de ce genre de films sont en général très beaux et charmants. Habille-toi comme pour aller à un bal ou à une soirée de gala. N'hésite pas à être excessif, les romantiques le sont souvent! Et puis n'oublie pas d'apporter une rose à ta cavalière!



Les Bruns

Le **thriller** est un genre de film où le suspense est intense, tellement intense qu'on sent parfois la petite goutte de sueur qui coule dans le coup. Le réalisateur n'hésite pas à faire peur. Les personnages jouent clairement leur jeu!



As-tu déjà tremblé devant *Saw*, *Ne Le Dis à Personne* ou *Hannibal*!

Pour ton déguisement? Fais-nous peur!!!!!!

Les Blancs

Dans les péplums, l'histoire se situe dans l'antiquité à l'époque de la Grèce et de la Rome antique, de la grande Egypte,

Parmi les péplums, on retrouve *Gladiateurs*, *Mission Cléopâtre*, *Spartacus*, *Troie*, ...

Tu peux te déguiser en gladiateur, en sénateur romain, en égyptien, en esclave, en César, ...



Les Rouges

Le cinéma d'animation ne filme pas les acteurs. L'image est faite avec des dessins ou des supports numériques. Les techniques utilisées pour faire ces films sont de plus en plus poussées. Ils sont souvent catalogués comme étant des films pour enfants alors qu'en réalité certains sont pour tout public!

Tu as sûrement déjà vu des mangas, *Shrek*, *Mickey* ou *Bob L'éponge*!

Déguise-toi en un de ces personnages! Pourquoi pas en *Shrek* ou en *Fiona*?



Renseignements

Où et Quand?

Dates: du 21 au 31 juillet 2007

Nom de l'endroit: local scout de Noville-les-Bois

Adresse: Rue de la Victoire, 7

5380 Fernelmont

RDV: L'endroit est difficile d'accès en transport en commun, c'est pourquoi nous vous donnons directement rendez-vous à l'endroit même. Nous vous demandons donc de venir nous rejoindre à l'adresse indiquée le **21 juillet à 11h**.

Fin du camp: Toujours au même endroit, le **31 juillet à 14h30**.

Nous savons qu'il est peut-être difficile pour certains de venir les 21 et 31 juillet. Si vous ne pouvez vous libérer, n'hésitez pas à nous contacter! Nous avons encore des places libres.



pratiques

Prix

110€ à verser dès que possible sur le compte **063-4391660-20** en mentionnant « Grand Camp 2007 - le(s) nom (s) + prénom(s) de(s) l'enfant(s) ».

Eventuellement, à remettre, sous enveloppe nominative, à un vieux-loups le jour du départ. Si vous avez des problèmes pour le paiement, n'hésitez pas à nous contacter

N° de GSM (uniquement en cas d'urgence) : 0476/56.16.45

À PRENDRE

***Sur toi :**

- Ton plus beau pelage
- Ton figue - nique pour le 1er midi
- Ta fiche médicale et l'autorisation de camp dûment complétée ainsi que ta carte SIS (dans la même enveloppe si possible)
- Tes médicaments si tu en as (avec ton nom inscrit dessus) et les consignes jointes.

Tu les remettras à un de tes vieux - loups.

***Dans ton sac à dos :**

- PAS de gamelle, ni de couverts 
- Sac de couchage + matelas
- Pyjama
- Pantoufles / chaussures d'intérieur
- De bonnes chaussures, dans lesquelles tu es à l'aise
- Des vêtements de toutes sortes (pulls, t-shirts, longs t-shirts...)
- Des sous-vêtements et des chaussettes en suffisance
- Pantalons + shorts



- Ton maillot
- Ta trousse de toilette avec tout le nécessaire pour un bon lavage + essuies
- K-way ou imperméable
- Ton chansonnier
- Lampe de poche
- Bics, papiers...
- Ton déguisement
- Une boîte à chaussures
- **3 bandes dessinées:** comme l'année passée, nous allons constituer une bibliothèque avec des BD's que chacun aura apporté. N'oublie pas d'y mettre ton nom.



On demande aux parents de marquer les vêtements le plus possible afin d'éviter les pertes si fréquentes.

Les affaires se salissent très vite aux louveteaux donc il vaut mieux avoir trop que trop peu de vêtements !!!!



Mais tout n'est pas dit.....

→ Puisque cette année tu es loward, va vite voir à la page suivante...

Pré-camp loward

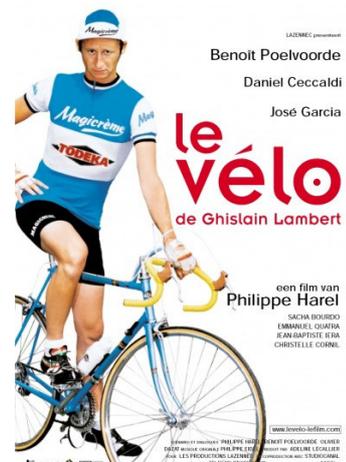
Cette année nous avons décidé de partir deux jours plus tôt avec vous, les lowards. Si tu ne le sais pas, les lowards sont ceux qui monteront aux scouts/guides l'année prochaine. Ce sont donc tous ceux qui sont nés en 1995! Pour toi, le camp commencera donc le 19 juillet 2007.

Pourquoi un précamp loward?

Vous êtes les plus âgés de la meute et c'est votre dernier camp lowardeau. Pendant ces deux jours, nous aurons l'occasion de faire des activités qu'il est difficile de faire lorsque nous sommes trente et qui correspondent mieux à votre âge. Nous sommes conscients de la différence d'âge qui existe entre tous les lowardeaux de la meute. Nous essayons, en temps normal, que les activités plaisent à tout le monde. Mais ce n'est pas facile!

Nous espérons que les activités proposées lors de ces deux jours vous conviennent!

Que va-t-on y faire?



Ce précamp sera (très) sportif. Sans dévoiler ce que nous y ferons, nous pouvons vous dire qu'il sera intensément sportif le premier jour et reposant le second (vous comprendrez par la suite).

Ensemble, nous apprendrons des techniques scouts, nous nous rendrons à notre endroit de camp, nous préparerons l'arrivée de la meute!

RDV

Pour toi le camp ne débutera pas le 21 juillet à Fernelmont mais le 19 juillet à Watermael-Boisfort.

Lieu: Drève du Comte (près de la Chaussée de La Hulpe au croisement avec la Drève du Tumuli, voir carte)

Quand: le jeudi 19 juillet 2007 à 8h30

Prix

Nous te demanderons de payer 130€ au lieu des 110€ prévu pour les 10 jours. Les modalités de paiement sont les mêmes.

CARTE:

<http://www.viamichelin.fr/viamichelin/pra/dyn/controller/mapPerformPage?strCountry=311&strAddress=coccinelle&strMerged=bruxelles&x=0&y=0#locid=34MTE1MT6nZWYwMDM1MHYxMDUxcGh0YmNOVEFTInprMESERT1jtkMO ME1EQTV0Zz09Y0SUQXVOemszTXpJPWN0QzQwTURBMO13PT1jTERBdUS6azBOREU9Y0SDNDBNREEETmc9PTBcRHLdgHZlIGR1IENwXRE>

Que prendre avec toi?

Nous partirons de Boisfort en vélo, donc prends avec toi un vélo en bon état de marche. N'hésite pas à prendre à boire sur toi (de toute façon nous aurons tout ce qu'il faut). Habille-toi en tenue sportive! Exceptionnellement, tu mettras ton uniforme louveteau dans ton sac. Nous demandons également à tout le monde d'avoir un casque avec soi, sécurité oblige!!! Vos parents approuveront très certainement!

Prends ton sac comme normalement, nous le mettrons dans la voiture!

Nous n'aurons qu'une voiture pour porter les affaires à l'endroit de camp. Ce qui risque d'être peu. Nous faisons appel à ceux qui sont libres ce jeudi matin pour faire un trajet avec des sacs jusqu'à l'endroit de camp. Ce n'est pas sûr que cela soit nécessaire mais on ne sait jamais! MERCI!!!!

Ne t'inquiète pas, tout est organisé pour que cela se passe bien!

*Si tu as la moindre question ou le moindre problème, la moindre peur n'hésite pas à nous contacter.
Nous sommes là pour ça!*

NB: Les fiches médicales sont indispensables!!!! N'oublie surtout pas la tienne!!!!

Retour: Nous te rassurons tout de suite, tu ne rentreras pas en vélo! Tes parents viendront te rechercher comme prévu le 31 juillet à l'endroit de camp

Tout est dit maintenant! Porte-toi bien d'ici là!

Termine bien ton année!

Bonne chance à ceux qui ont des examens et bons début de vacances!



N'OUBLIE PAS DE PRÉVENIR SI TU NE PEUX PAS VENIR, SI TU VIENS PLUS TARD, SI TU PARS PLUS TÔT, SI TU PARS ET QUE TU REVIENTS,

Les Vieux-loups

Adresse mail de la meute : loups_66eme@hotmail.com

Adresse du site de l'unité : <http://www.66sgp.net>

Akéla : 010/45.16.58 ou 0476/56.16.45

Oonaï : 02/705.46.34 ou 0479/93.60.70

Phao : 02/267.29.58 ou 0496/96.66.86

Bagheera : 02/762.74.41 ou 0475/31.60.73

Jacala : 02/735.13.56

Fiche médicale de la Meute de Waingunga (juillet 2007)

Attention, veuillez remplir cette fiche de la manière la plus sérieuse possible s'il-vous-plait.
Merci pour votre compréhension.

Nom, Prénom de l'enfant :

.....

Date de naissance :

Nom du chef de famille :

Parent(s) à prévenir en cas d'urgence :

Nom, Prénom :

Adresse :

.....

Code postal : Ville :

Tél. Domicile : Tél. bureau :

Autre contact en cas d'urgence :

Nom, Prénom :

Tél. Domicile : Tél. Bureau :

Lien de parenté :

Informations médicales :

Nom du médecin : Tél. :

Adresse :

Code postal : Ville :

Etat de santé actuelle de l'enfant : TB/B/Moyen



L'enfant souffre t-il (de manière permanente ou régulière) de :

	Oui	Non	Si oui, quel est son traitement habituel. Comment réagir ? Quelles précautions particulières prendre ? Merci de compléter si nécessaire !
Diabète			
Maladie cardiaque			
Epilepsie			
Maladie de la peau			
Somnambulisme			
Insomnie			
Incontinence			
Maladie contagieuse			
Asthme			
Sinusite			
Bronchite			
Saignements de nez			
Maux de tête			
Maux de ventre			
Coups de soleil			
Constipation			
Diarrhée			
Vomissements			
Mal de route			
Rhumatisme			
Autres			

Est-il soigné par homéopathie ? oui/non

Groupe sanguin :

Vaccin tétanos : Oui/Non

Date de la première injection :

Date du dernier rappel : (important !)

Autres vaccins :

Sommeil/repas :

A-t-il/elle une habitude particulière avant de se coucher/pendant la nuit ? oui/non

Faut-il le/la réveiller pendant la nuit pour aller aux toilettes ? oui/non

Y a t'il des qu'il/elle ne digère pas ? oui/non. Si oui, lesquels ?

A-t-il un régime particulier à suivre ? oui/non. Si oui, lesquels ?

AUTORISATION DE CAMP :

Je soussigné (père*/mère*/tuteur*) :
Autorise mon enfant : à participer au camp de Juillet
2006 organisé par la Meute de Waingunga , 66^e Unité BXL - Nord (SGP),
du 19 au 31 juillet 2007 à Fernelmont, sous la responsabilité de Thibault Renguet
(Akéla).

J'autorise les médecins à prendre toutes les mesures qu'ils jugeront utiles en cas de
soins. Je serai naturellement prévenu au plus vite.

Fait à

Le

Signature :

* Biffer les mentions inutiles.